



Wir suchen zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine/n

Safety Engineer (m/w/d)

Ihr Aufgabengebiet:

- Beratung und Schulung aller Mitarbeiterinnen und Mitarbeiter am Standort in sämtlichen Fragen der Arbeitssicherheit, des Arbeitsschutz und der Unfallverhütung gem. § 6 Arbeitssicherheitsgesetz
- Erstellung von Gefährdungsbeurteilungen und Arbeitsanweisungen
- Entwicklung und Durchführung von Präventionskampagnen zur Verbesserung der Arbeitssicherheit und des Gesundheitsschutzes im Werk
- Sicherheitstechnische Überprüfung der Betriebsanlagen- und Einrichtungen sowie technischer Arbeitsmittel
- Unterstützung bei der Auswahl und Erprobung von PSA und Arbeitsmitteln
- Unterstützung bei der Integration von Inhalten und Fachwissen aus dem Konzern und die kontinuierliche Weiterentwicklung von Prozessen und Systemen

Ihr Profil:

- Abgeschlossene gewerblich/technische Berufsausbildung sowie eine Qualifikation als Techniker, Meister oder ein abgeschlossenes Technisches-Studium
- Bereitschaft zu einer berufsbegleitenden Ausbildung zur Fachkraft für Arbeitssicherheit
- Erste Berufserfahrungen in den genannten Bereichen und insbesondere Interesse an Produktionsprozessen
- Selbstständige, strukturierte und organisierte Arbeitsweise
- Hohe soziale, konzeptionelle und methodische Kompetenz und ein überzeugendes Auftreten

Darauf können sie sich freuen:

- Eine herausfordernde Gestaltungsaufgabe mit hoher Eigenverantwortung in einem professionellen, innovativen Umfeld
- Eine leistungsgerechte Gehaltsstruktur
- Eine fachlich fundierte Einarbeitung sowie individuelle Weiterbildungsmöglichkeiten
- Betriebliche Altersvorsorge/ Berufsunfähigkeitsversicherung
- Gelebtes Verbesserungs- und Vorschlagswesen
- Mitarbeiter- Benefits, wie E-Bike Leasing, Mitarbeiterrabatte und Firmenfitness
- Möglichkeit des mobilen Arbeitens

Wenn Sie Interesse daran haben, ein Teil unseres Teams zu werden, dann freuen wir uns auf Ihre Bewerbung mit Angabe Ihres möglichen Eintrittstermins (per E-Mail als pdf-Datei) an DESTLSPersonal@berryglobal.com.